

Övningstenta - Frågor

Övningstenta A

Version 1.7

ISTQB® Certified tester

Foundation Level

Kompatibel med Kursplan CTFL 4.0.1

International Software Testing Qualifications Board



Swedish Software Testing Board, SSTB



Upphovsrättsmeddelande

Översättning av engelsk Sample Exam Questions för International Software Testing Qualifications Board (ISTQB®), originaltitel: Certified Tester, Sample Exam Questions CTFL 4.0 Exam Set A

Detta dokument är upphovsrättsskyddat av Swedish Software Testing Board, SSTB®, som har ensamrätt till det.

Copyright Notice © International Software Testing Qualifications Board (hereinafter called ISTQB®) ISTQB® är ett registrerat varumärke som tillhör International Software Testing Qualifications Board.

Alla rättigheter förbehållna. Författarna överlåter härmed upphovsrätten till ISTQB®. Författarna (som nuvarande upphovsrättsinnehavare) och ISTQB® (som framtida upphovsrättsinnehavare) har kommit överens om följande villkor för användning:

Utdrag, för icke-kommersiellt bruk, från detta dokument får kopieras om källan anges.

Varje ackrediterad kurshållare får använda denna övningstenta i sin utbildning om författarna, SSTB och ISTQB® erkänns som källa och copyrightägare av tentan och förutsatt att all annonsering av en sådan utbildning endast görs efter att officiell ackreditering av utbildningsmaterialet har erhållits från ett ISTQB®-erkänt Member Board.

Varje individ eller grupp av individer får använda detta dokument i artiklar och böcker, om författarna, SSTB och ISTQB® anges som källa och upphovsrättsinnehavare av examen.

All annan användning av detta dokument är förbjuden utan skriftligt godkännande från SSTB eller ISTQB®

Ansvar för dokument

ISTQB® Examination Working Group är ansvarig för den engelska förlagan av detta dokument. Dokumentet underhålls av ett kärnteam från ISTQB® bestående av Syllabus Working Group och Exam Working Group.

Översättning till svenska har genomförts av SSTB som också är ansvarig för detta dokument.

Erkännanden

Den engelska förlagan har tagits fram av ett kärnteam från ISTQB® : Laura Albert, Wim de Coutere, Arnika Hryszko, Gary Mogyorodi, (technical reviewer), Meile Posthuma, Gandhinee Rajkomar, Stuart Reid, Jean-François Riverin, Adam Roman, Lucjan Stapp, Stephanie Ulrich, Yaron Tsubery and Eshraka Zakaria.

Kärnteamet tackar examensarbetsgruppens granskningsteam, arbetsgruppen för Syllabus och Member Boards för deras förslag och synpunkter.

Ändringshistorik

--

Version	Datum	Anmärkningar
1.7	2025-04-01	Ändring av frågor: #20; Ändring av användning av Glossary terms
1.6	24-12-17	Korrigerig av frågor #5, #6, #16, #A7, #A21
1.5	12 april 2024	Mindre korrigerig av fråga: #36
1.4	19 december 2023	Mindre korrigerig av fråga: #29
1.3	21 november 2023	Inga chanser, bara sparat till PDF med transparent bakgrund på bilder
1.2	6 november 2023	Rättelse av fråga: #12, #A7 Mindre korrigerig av fråga: #5, #A8, #A11, #A12, #A23 Korrigerig av romerska frågor för att matcha romerska regler
1.1	16 oktober 2023	Rättelse av fråga: #5, #20, #A7
1.0	12 april 2023	Utgåva version

Innehållsförteckning

Upphovsrättsmeddelande	2
Ansvar för dokument	2
Erkännanden	3
Ändringshistorik	4
Innehållsförteckning	5
Inledning	7
Syftet med detta dokument	7
Instruktioner	7
Frågor	8
Fråga nr 1 (1 poäng)	8
Fråga nr 2 (1 poäng)	8
Fråga nr 3 (1 poäng)	8
Fråga nr 4 (1 poäng)	9
Fråga nr 5 (1 poäng)	9
Fråga nr 6 (1 poäng)	9
Fråga nr 7 (1 poäng)	10
Fråga nr 8 (1 poäng)	10
Fråga nr 9 (1 poäng)	10
Fråga nr 10 (1 poäng)	11
Fråga nr 11 (1 poäng)	11
Fråga nr 12 (1 poäng)	11
Fråga nr 13 (1 poäng)	12
Fråga nr 14 (1 poäng)	12
Fråga nr 15 (1 poäng)	13
Fråga nr 16 (1 poäng)	13
Fråga nr 17 (1 poäng)	13
Fråga nr 18 (1 poäng)	13
Fråga nr 19 (1 poäng)	14
Fråga nr 20 (1 poäng)	14
Fråga nr 21 (1 poäng)	15
Fråga nr 22 (1 poäng)	16
Fråga nr 23 (1 poäng)	16
Fråga nr 24 (1 poäng)	17
Fråga nr 25 (1 poäng)	17
Fråga nr 26 (1 poäng)	17
Fråga nr 27 (1 poäng)	17
Fråga nr 28 (1 poäng)	18
Fråga nr 29 (1 poäng)	18
Fråga nr 30 (1 poäng)	18
Fråga nr 31 (1 poäng)	19
Fråga nr 32 (1 poäng)	19
Fråga nr 33 (1 poäng)	19
Fråga nr 34 (1 poäng)	20
Fråga nr 35 (1 poäng)	20
Fråga nr 36 (1 poäng)	21
Fråga nr 37 (1 poäng)	21
Fråga nr 38 (1 poäng)	21
Fråga nr 39 (1 poäng)	22
Fråga nr 40 (1 poäng)	22
Bilaga: Extra frågor	23
Fråga #A1 (1 poäng)	23
Fråga #A2 (1 poäng)	23
Fråga #A3 (1 poäng)	23

Fråga #A4 (1 poäng).....	24
Fråga #A5 (1 poäng).....	24
Fråga #A6 (1 poäng).....	24
Fråga #A7 (1 poäng).....	25
Fråga #A8 (1 poäng).....	25
Fråga #A9 (1 poäng).....	25
Fråga #A10 (1 poäng).....	26
Fråga #A11 (1 poäng).....	26
Fråga #A12 (1 poäng).....	26
Fråga #A13 (1 poäng).....	27
Fråga #A14 (1 poäng).....	27
Fråga #A15 (1 poäng).....	27
Fråga #A16 (1 poäng).....	28
Fråga #A17 (1 poäng).....	28
Fråga #A18 (1 poäng).....	28
Fråga #A19 (1 poäng).....	29
Fråga #A20 (1 poäng).....	29
Fråga #A21 (1 poäng).....	30
Fråga #A22 (1 poäng).....	30
Fråga #A23 (1 poäng).....	30
Fråga #A24 (1 poäng).....	31
Fråga #A25 (1 poäng).....	31
Fråga #A26 (1 poäng).....	31

Inledning

Syftet med detta dokument

Exempel på frågor och svar och tillhörande motiveringar i denna övningstenta har skapats av ett team av subject matter experts och erfarna frågeförfattare med syftet att:

- Bistå ISTQB® Member Boards och Exam Boards i deras arbete med att skriva frågor
- Förse kurshållare och examenskandidater med exempel på tentafrågor

Dessa frågor får inte användas som de är i någon officiell examinering.

Observera att riktig examen kan innehålla en mängd olika frågor, och att denna övningstenta **inte är** avsedd att innehålla exempel på alla möjliga frågetyper, stilar eller längd. Dessutom kan denna examen vara både svårare eller mindre svår än någon officiellt examen.

Instruktioner

I detta dokument hittar du:

- Frågor¹, inklusive för varje fråga:
 - Alla scenarier som behövs för frågeställningen
 - Frågans poängvärde
 - Svarsalternativ
- Extra frågor, inklusive för varje fråga [gäller inte alla övningstentor*]:
 - Alla scenarier som behövs för frågestammen
 - Frågans poängvärde
 - Svarsalternativ

* De första 40 frågorna (och deras svar) är ordnade enligt examineringsreglerna och simulerar därför en examen. Blocket "Ytterligare frågor" (och svar) innehåller ytterligare frågor (och svar) som inte ingår i examen men som kan hjälpa deltagaren att få djupare kunskaper inom de relaterade områdena.

Svar, inklusive motivering, finns i ett separat dokument.

¹ I denna övningstenta är frågorna sorterade efter vilket LO de är riktade mot; detta förväntas inte i en skarp examen.

Frågor

Fråga nr 1 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden beskriver ett giltigt testmål?

- a) Att bevisa att det inte finns några ej åtgärdade fel i det system som testas
- b) Att bevisa att det inte kommer att uppstå några felsymptom efter implementeringen av systemet i produktion
- c) Att minska risknivån för testobjektet och skapa förtroende för kvalitetsnivån
- d) Att verifiera att det inte finns några otestade kombinationer av indata

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 2 (1 poäng)

Vilket av följande alternativ visar ett exempel på testaktiviteter som bidrar till framgång?

- a) Att ha testare involverade i olika aktiviteter inom programvaruutvecklingens livscykel (SDLC) hjälper till att upptäcka defekter i arbetsprodukter
- b) Testare försöker att inte störa utvecklarna när de kodar, så att utvecklarna kan skriva bättre kod
- c) Testare som samarbetar med slutanvändare bidrar till att förbättra kvaliteten på felrapporter under komponentintegration och systemtestning
- d) Certifierade testare kommer att utforma mycket bättre testfall än icke-certifierade testare

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 3 (1 poäng)

Du har utsetts till testare i ett team som inkrementellt utvecklar ett nytt system. Du har upptäckt att inga ändringar har gjorts i de befintliga regressionstestfallen under flera iterationer och att inga nya regressionsfel har identifierats. Din chef är nöjd, men det är inte du. Vilken testprincip förklarar din skepticism?

- a) Tester slits ut
- b) Frånvaro-av-fel-fallgropen
- c) Ansamling av fel
- d) Uttömmande testning är omöjligt

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 4 (1 poäng)

Du arbetar i ett team som utvecklar en mobilapplikation för matbeställning. I den aktuella iterationen beslutar teamet att implementera betalningsfunktionen.

Vilken av följande aktiviteter är en del av testanalysen?

- a) Uppskatta att testningen av integrationen med betaltjänsten kommer att ta 8 persondagar
- b) Besluta att teamet ska testa om det är möjligt att dela betalningen mellan många användare på ett korrekt sätt
- c) Använda gränsvärdesanalys (BVA) för att härleda testdata för de testfall som kontrollerar korrekt betalningshantering för det lägsta tillåtna belopp som ska betalas
- d) Analysera avvikelser mellan det faktiska resultatet och det förväntade resultatet efter att ha exekverat ett testfall som kontrollerar processen för betalning med kreditkort, och rapportera en defekt

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 5 (1 poäng)

Vilka av följande faktorer (i-v) har ett BETYDANDE inflytande på testangreppssättet?

- i. SDLC
 - ii. Antalet defekter som upptäckts i tidigare projekt
 - iii. De identifierade produktriskerna
 - iv. Nya lagkrav tvingar fram formell white-box-testning
 - v. Installation av testmiljön
-
- a) i, ii har betydande inflytande
 - b) i, iii, iv har betydande inflytande
 - c) ii, iv, v har betydande inflytande
 - d) iii, v har betydande inflytande

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 6 (1 poäng)

Vilka TVÅ av följande uppgifter tillhör MEST troligen en testroll?

- a) Konfigurera testmiljöer
- b) Underhålla produktbackloggen
- c) Designa lösningar för nya krav
- d) Skapa en testplan
- e) Analysera testbasen

Välj TVÅ alternativ.

Fråga nr 7 (1 poäng)

Vilka av följande färdigheter (i-v) är de VIKTIGASTE för en testare?

- i. Att ha domänkunskap
- ii. Skapa en produktvision
- iii. Vara en bra lagspelare
- iv. Planera och organisera teamets arbete
- v. Kritiskt tänkande

- a) ii och iv är viktiga
- b) i, iii och v är viktiga
- c) i, ii och v är viktiga
- d) iii och iv är viktiga

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 8 (1 poäng)

Hur kommer hela teamets ansvar till uttryck i samspelet mellan testare och verksamhetsrepresentanter?

- a) Verksamhetsrepresentanter beslutar om metoder för testautomatisering
- b) Testare hjälper verksamhetsrepresentanter att definiera en teststrategi
- c) Verksamhetsrepresentanter är inte en del av hela teamets ansvar
- d) Testare hjälper verksamhetsrepresentanter att skapa lämpliga acceptanstester

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 9 (1 poäng)

Tänk på följande regel: "För varje SDLC-aktivitet finns det en motsvarande testaktivitet".
I vilka SDLC-modeller gäller denna regel?

- a) Endast i sekventiella utvecklingsmodeller
- b) Endast i iterativa utvecklingsmodeller
- c) Endast i iterativa och inkrementella utvecklingsmodeller
- d) I sekventiella, inkrementella och iterativa utvecklingsmodeller

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 10 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden beskriver ATDD-angreppssättet (Acceptansdriven utveckling) på bästa sätt?

- a) I ATDD skapas acceptanskriterier vanligtvis baserat på formatet given/when/then
- b) I ATDD skapas testfall huvudsakligen vid komponenttestning och är kodorienterade
- c) I ATDD skapas tester baserat på acceptanskriterier för att driva utvecklingen av den relaterade programvaran
- d) I ATDD baseras testerna på det önskade beteendet hos programvaran, vilket gör det lättare för teammedlemmarna att förstå dem.

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 11 (1 poäng)

Vilket av följande är INTE ett exempel på shift-left?

- a) Granskning av användarkraven innan de formellt accepteras av intressenterna
- b) Skriva ett komponenttest innan motsvarande kod skrivs
- c) Exekvera ett prestandaeffektivitetstest för en komponent under komponenttestning
- d) Skriva ett testskript innan konfigurationshanteringsprocessen har startats

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 12 (1 poäng)

Vilket av argumenten nedan skulle du använda för att övertyga din chef om att anordna retrospektiv i slutet av varje release-cykel?

- a) Retrospektiver är mycket populära idag och kunderna skulle uppskatta om vi lade till dem i våra processer
- b) Att organisera retrospektiver kommer att spara organisationen pengar, annars skulle slutanvändarerepresentanterna inte ge omedelbar feedback om produkten
- c) Svagheter i processen som identifierats under retrospektiven kan analyseras och fungera som en att göra-lista för organisationens program för kontinuerlig processförbättring
- d) Retrospektiver omfattar fem värderingar, inklusive mod och respekt, som är avgörande för att upprätthålla en kontinuerlig förbättring i organisationen

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 13 (1 poäng)

Vilka typer av felsymptom (1-4) passar bäst för vilka testnivåer (A-D)?

1. Felsymptom i systemets beteende när det avviker från användarens affärsbehov
2. Felsymptom i kommunikationen mellan komponenterna
3. Felsymptom i koden
4. Felsymptom i inte korrekt implementerade affärsregler

- A. Komponenttestning
- B. Komponentintegrationstestning
- C. Systemtestning
- D. Acceptanstestning

- a) 1D, 2B, 3A, 4C
- b) 1D, 2B, 3C, 4A
- c) 1B, 2A, 3D, 4C
- d) 1C, 2B, 3A, 4D

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 14 (1 poäng)

Du testar en användarberättelse med tre acceptanskriterier: AC1, AC2 och AC3. AC1 täcks av testfall TC1, AC2 av TC2 och AC3 av TC3. Testexekveringshistoriken innehöll tre testexekveringar på tre av varandra följande versioner av programvaran enligt följande:

	Exekvering 1	Exekvering 2	Exekvering 3
TC1	(1) Underkänd	(4) Godkänd	(7) Godkänd
TC2	(2) Godkänd	(5) Underkänd	(8) Godkänd
TC3	(3) Underkänd	(6) Underkänd	(9) Godkänd

Testerna upprepas när du har informerats om att alla fel som upptäcktes vid testexekveringen har åtgärdats och en ny version av programvaran finns tillgänglig.

Vilka av ovanstående tester utförs som regressionstester?

- a) Endast 4, 7, 8, 9
- b) Endast 5, 7
- c) Endast 4, 6, 8, 9
- d) Endast 5, 6

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 15 (1 poäng)

Vilket av följande är INTE en fördel med statisk testning?

- a) Mindre kostsam felhantering eftersom det är lättare att upptäcka defekter senare i SDLC
- b) Att åtgärda defekter som upptäcks under statisk testning är i allmänhet mycket billigare än att åtgärda defekter som upptäcks under dynamisk testning
- c) Hitta kodningsfel som kanske inte skulle ha upptäckts genom att enbart genomföra dynamisk testning
- d) Upptäcka luckor och inkonsekvenser i kraven

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 16 (1 poäng)

Vilket av följande är en fördel med tidig och frekvent återkoppling (feedback)?

- a) Den förbättrar testprocessen för framtida projekt
- b) Den tvingar kunderna att prioritera sina krav baserat på överenskomna risker
- c) Den är ett sätt att mäta kvaliteten på förändringar
- d) Den hjälper till att undvika missförstånd om krav

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 17 (1 poäng)

De granskningar som används i din organisation har följande egenskaper:

- Det finns en roll för en skribent
- Huvudsyftet är att utvärdera kvalitet
- Mötet leds av författaren till arbetsprodukten
- Det finns individuell förberedelse
- En granskningsrapport tas fram

Vilken av följande granskningstyper används med störst sannolikhet?

- a) Informell granskning
- b) Genomgång
- c) Teknisk granskning
- d) Inspektion

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 18 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden är INTE en faktor som bidrar till framgångsrika granskningar ?

- a) Deltagarna bör avsätta tillräckligt med tid för granskningen
- b) Dela upp stora arbetsprodukter i små delar för att göra arbetsinsatsen mindre intensiv
- c) Deltagarna bör undvika beteenden som kan tyda på tristess, upprördhet eller fientlighet mot andra deltagare.
- d) Felsymptom som upptäcks bör bekräftas, uppskattas och hanteras objektivt

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 19 (1 poäng)

Vilket av följande är ett kännetecken för erfarenhetsbaserade testtekniker?

- a) Testfall skapas baserat på detaljerad designinformation
- b) Objekt som testas inom gränssnittskodavsnittet används för att mäta täckningen
- c) Testteknikerna är starkt beroende av testarens kunskap om programvaran och verksamhetsdomänen
- d) Testfallen används för att identifiera avvikelser från kraven

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 20 (1 poäng)

Du testar ett förenklat formulär för lägenhetssökning som bara har två sökkriterier:

- Våning (med tre möjliga alternativ: bottenvåning, första våningen, andra eller högre våning)
- Trädgårdstyp (med tre möjliga alternativ: ingen trädgård, liten trädgård, stor trädgård)

Varje lägenhet på bottenvåningen har en trädgård; lägenheter högre upp har det inte. Formuläret har en inbyggd valideringsmekanism som inte tillåter att du använder sökkriterier som bryter mot denna regel.

Varje test har två ingångsvärden: våning och trädgårdstyp. Du vill använda ekvivalensklassindelning (EP) för att täcka varje våning och varje trädgårdstyp i dina tester.

Vad är det **MINSTA** antalet testfall för att uppnå 100% EP-täckning för giltiga partitioner?

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6

Välj ETT alternativ

Fråga nr 21 (1 poäng)

Du testar ett system som beräknar det slutliga kursbetyget för en viss student.

Slutbetyget tilldelas baserat på slutresultatet, enligt följande regler:

- 0 - 50 poäng: misslyckades
- 51 - 60 poäng: någorlunda
- 61 - 70 poäng: tillfredsställande
- 71 - 80 poäng: bra
- 81 - 90 poäng: mycket bra
- 91 - 100 poäng: utmärkt

Du har förberett följande uppsättning testfall:

	Slutligt resultat	Slutlig betyg
TC1	91	utmärkt
TC2	50	misslyckades
TC3	81	mycket bra
TC4	60	rättvis
TC5	70	tillfredsställande
TC6	80	bra

Vad är täckningen med 2-värdes gränsvärdesanalys (BVA) av slutresultatet som kan uppnås med de befintliga testfallen?

- a) 50%
- b) 60%
- c) 33.3%
- d) 100%

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 22 (1 poäng)

Din favoritbutik för hyrcyklar har precis infört ett nytt system för hantering av kundrelationer och bett dig, en av deras mest lojala medlemmar, att testa det.

De implementerade funktionerna är följande:

- Vem som helst kan hyra en cykel, men medlemmar får 20 % rabatt
- Om tidsfristen för återlämnande överskrids är rabatten inte längre giltig
- Efter 15 uthyrningar får medlemmarna en gåva: en T-shirt

Beslutstabellen som beskriver de implementerade funktionerna ser ut som följer:

Villkor	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Är medlem	T	T	T	T	F	F	F	F
Tidsfrist överskriden	T	F	T	F	T	F	F	T
15:e hyran	F	F	T	T	F	F	T	T
Åtgärder								
20% rabatt		X		X				
T-shirt i gåva			X	X				X

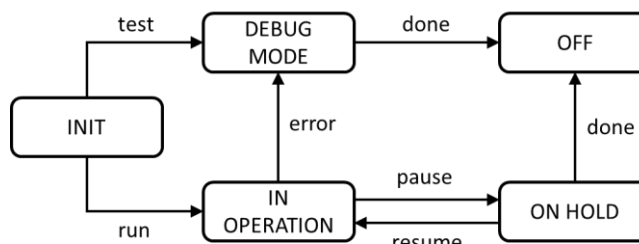
Baserat ENBART på funktionsbeskrivningen av systemet för hantering av kundrelationer, vilken av ovanstående regler beskriver en omöjlig situation?

- a) R4
- b) R2
- c) R6
- d) R8

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 23 (1 poäng)

Du testar ett system vars livscykel modelleras av det tillståndsovergångsdiagram som visas nedan. Systemet startar i tillståndet INIT och avslutar sin funktion i tillståndet OFF.



Vilket är det MINSTA antalet testfall för att uppnå giltig övergångstäckning?

- a) 4
- b) 2
- c) 7
- d) 3

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 24 (1 poäng)

Din testsvit uppnådde 100% kodsatstäckning. Vilken slutsats kan dras?

- a) Varje instruktion i koden som innehåller en defekt har exekverats minst en gång
- b) Alla testsviter som innehåller fler testfall än din testsvit kommer också att uppnå 100% kodsatstäckning
- c) Varje kodväg har exekverats minst en gång
- d) Varje kombination av ingångsvärden har testats minst en gång

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 25 (1 poäng)

Vilket av följande stämmer INTE för white-box-testning?

- a) Under white-box-testning beaktas hela programvaruimplementeringen
- b) White-box täckningsmätningar kan hjälpa till att identifiera ytterligare tester för att öka kodtäckningen
- c) White-box testtekniker kan användas vid statisk testning
- d) White-box-testning kan hjälpa till att identifiera luckor i kravimplementeringen

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 26 (1 poäng)

Vilket av följande beskriver BÄST konceptet bakom felgissning?

- a) Felgissning innebär att du använder din kunskap och erfarenhet av tidigare upptäckta fel och typiska fel som görs av utvecklare
- b) Felgissning innebär att du använder din personliga erfarenhet av utveckling och de fel du gjorde som utvecklare
- c) Felgissning kräver att du föreställer dig att du är användaren av testobjektet och att du gissar vilka fel användaren kan göra när han eller hon interagerar med det
- d) Felgissning kräver att du snabbt duplicerar utvecklingsuppgiften för att identifiera den typ av fel som en utvecklare kan göra

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 27 (1 poäng)

I ditt projekt har releasen av en helt ny applikation försenats och testexekveringen startade sent, men du har mycket detaljerad domänkunskap och goda analytiska färdigheter. Den fullständiga kravlistan har ännu inte delats med teamet, men ledningen vill att vissa testresultat ska presenteras.

Vilken testteknik passar BÄST i den här situationen?

- a) Checklistebaserad testning
- b) Felgissning
- c) Utforskande testning
- d) Kodgrenstestning

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 28 (1 poäng)

Vilket av följande beskriver BÄST hur acceptanskriterier kan dokumenteras?

- a) Genomföra retrospektiver för att fastställa intressenternas faktiska behov avseende en viss användarberättelse
- b) Använda given/when/then-formatet för att beskriva ett exempel-testvillkor som är relaterat till en given användarberättelse
- c) Använda verbal kommunikation för att minska risken för att andra missförstår acceptanskriterierna
- d) Dokumentera risker relaterade till en given användarberättelse i en testplan för att underlätta riskbaserad testning av denna användarberättelse

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 29 (1 poäng)

Tänk på följande användarberättelse:

*Som redaktör
Vill jag granska innehållet innan det publiceras
så att jag kan se till att grammatiken är korrekt*

och dess acceptanskriterier:

- Användaren kan logga in på innehållshanteringssystemet med rollen "Redaktör"
- Redaktören kan se befintliga innehållssidor
- Redaktören kan redigera sidans innehåll
- Redaktören kan lägga till kommentarsmarkeringar
- Redaktören kan spara ändringar
- Redaktören kan ta rollen som "innehållsägare" för att göra uppdateringar

Vilket av följande är det BÄSTA exemplet på ett ATDD-test för den här användarberättelsen?

- a) Testa om redaktören kan spara dokumentet efter att ha redigerat sidinnehållet
- b) Testa om innehållsägaren kan logga in och göra uppdateringar av innehållet
- c) Testa om redaktören kan schemalägga det redigerade innehållet för publicering
- d) Testa om redaktören kan överlåta till en annan redaktör att göra uppdateringar

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 30 (1 poäng)

Hur ger testare mervärde till iterations- och releaseplanering?

- a) Testarna fastställer prioriteringen av de användarberättelser som ska utvecklas
- b) Testare fokuserar endast på de funktionella aspekterna av det system som ska testas
- c) Testare deltar i den detaljerade riskidentifieringen och riskbedömningen av användarberättelser
- d) Testare garanterar release av högkvalitativ programvara genom tidig testdesign under releaseplaneringen

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 31 (1 poäng)

Vilka TVÅ av följande alternativ är avslutskriterier för testning av ett system ?

- a) Testmiljön är klar
- b) Testarens möjlighet att logga in till testobjektet
- c) Uppskattad feltäthet har uppnåtts
- d) Kraven har översatts till given/when/then -format
- e) Regressionstester är automatiserade

Välj TVÅ alternativ.

Fråga nr 32 (1 poäng)

Ditt team använder trepunktsuppskattningstekniken för att uppskatta testinsatsen för en ny högriskfunktion. Följande uppskattningar gjordes:

- Mest optimistiska uppskattning: 2 persontimmar
- Mest sannolika uppskattning: 11 persontimmar
- Mest pessimistiska uppskattningen: 14 persontimmar

Vad är den slutliga uppskattningen?

- a) 9 persontimmar
- b) 14 persontimmar
- c) 11 persontimmar
- d) 10 persontimmar

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 33 (1 poäng)

Du testar en mobilapplikation som hjälper användarna att hitta en närliggande restaurang baserat på vilken typ av mat de vill äta. Betrakta följande lista över testfall, prioriteringar (en lägre siffra innebär en högre prioritet) och beroenden:

Testfall	Testvillkor som täcks	Prioritet	Logiskt beroende
TC 001	Välj typ av mat	3	ingen
TC 002	Välj restaurang	2	TC 001
TC 003	Få vägbeskrivning	1	TC 002
TC 004	Ring restaurang	2	TC 002
TC 005	Gör en reservation	3	TC 002

Vilket av följande testfall ska exekveras som det tredje?

- a) TC 003
- b) TC 005
- c) TC 002
- d) TC 001

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 34 (1 poäng)

Betrakta följande testkategorier (1-4) och kvadranter för agil testning (A-D):

1. Användbarhetstestning
 2. Komponenttestning
 3. Funktionstestning
 4. Tillförlitlighetstestning
-
- A. Agil testkvadrant Q1: teknikorienterad, stödjer utvecklingsteamet
 - B. Agil testkvadrant Q2: affärsinriktad, stödjer utvecklingsteamet
 - C. Agil testkvadrant Q3: affärsinriktad, kritiserar produkten
 - D. Agil testkvadrant Q4: teknikinriktad, kritiserar produkten

Hur stämmer följande testkategorier överens med kvadranterna för agil testning?

- a) 1C, 2A, 3B, 4D
- b) 1D, 2A, 3C, 4B
- c) 1C, 2B, 3D, 4A
- d) 1D, 2B, 3C, 4A

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 35 (1 poäng)

Under en riskanalys identifierades och bedömdes följande risk:

- Risk: Svarstiden för att generera en rapport är för lång
- Risksannolikhet: medel; riskpåverkan: hög
- Svar på risk:
 - Ett oberoende testteam genomför prestandaeffektivitetstester under systemtestningen
 - Ett urval av slutanvändare genomför alfatestning och betatestning innan release

Vilken åtgärd föreslås för att bemöta denna analyserade risk?

- a) Riskacceptans
- b) Åtgärdsplan
- c) Riskreducering
- d) Risköverföring

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 36 (1 poäng)

Vilken arbetsprodukt kan användas av ett agilt team för att visa hur mycket arbete som har slutförts och hur mycket totalt arbete som återstår för en viss iteration ?

- a) Acceptanskriterier
- b) Felrapport
- c) Sammanfattande testrapport
- d) Burndown chart

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 37 (1 poäng)

Du behöver uppdatera ett av de automatiserade testskripten så att det överensstämmer med ett nytt krav. Vilken process indikerar att du skapar en ny version av testskriptet i testdatabasen?

- a) Hantering av spårbarhet
- b) Underhållstestning
- c) Konfigurationshantering
- d) Kravhantering

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 38 (1 poäng)

Du har fått följande felrapport från utvecklarna, där det står att den avvikelse som beskrivs i denna felrapport inte kan reproduceras.

Applikationen hänger sig

2022-May-03 - John Doe - Avvisad

Programmet hänger upp sig efter att ha angett "Test input: \$ä" i fältet Namn på skärmen för skapande av ny användare. Försökte logga ut, logga in med test_admin01-konto, samma problem. Försökte med andra testadministratörskonton, samma problem. Inget felmeddelande mottaget; loggen (bifogad) innehåller meddelande om fatalt fel. Baserat på testfallet TC-1305 bör applikationer acceptera den angivna inmatningen och skapa användaren. Vänligen åtgärda med hög prioritet, den här funktionen är relaterad till REQ-0012, som är ett kritiskt nytt affärskrav.

Vilken kritisk information saknas i denna felrapport som skulle ha varit användbar för utvecklarna?

- a) Förväntat resultat och faktiskt resultat
- b) Referenser och status för defekter
- c) Testmiljö och testobjekt
- d) Prioritet och allvarlighetsgrad

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 39 (1 poäng)

Vilken testaktivitet stöds av ett verktyg för dataförberedelse?

- a) Testövervakning och teststyrning
- b) Testanalys
- c) Testdesign och testimplementation
- d) Testavslut

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 40 (1 poäng)

Vilket av nedanstående beskriver bäst en potentiell risk med testautomatisering?

- a) Den kan införa okända regressioner i produktionen
- b) Tillräckliga arbetsinsatser för att underhålla testvaran kanske inte fördelas på rätt sätt
- c) Testverktyg och tillhörande testvara kanske inte är tillräckligt tillförlitliga
- d) Det kan minska tiden som avsätts för manuell testning

Välj ETT alternativ.

Bilaga: Extra frågor

Fråga #A1 (1 poäng)

Du har fått i uppgift att analysera och åtgärda orsaker till fel i ett nytt system som ska releasas.

Vilken aktivitet utför du?

- a) Debugging
- b) Programvarutestning
- c) Kravframtagning
- d) Felhantering

Välj ETT alternativ.

Fråga #A2 (1 poäng)

I många programvaruföretag kallas testavdelningen för avdelningen för kvalitetssäkring (QA). Är denna mening sann eller inte och varför?

- a) Den är sann. Testning och QA betyder exakt samma sak
- b) Den är sann. Dessa namn kan användas omväxlande eftersom både testning och QA fokuserar sina aktiviteter på samma kvalitetsfrågor
- c) Den är inte sann. Testning är något mer; testning omfattar alla aktiviteter med avseende på kvalitet. QA fokuserar på kvalitetsrelaterade processer
- d) Den är inte sann. QA är inriktat på kvalitetsrelaterade processer medan testning är inriktat på att visa att en komponent eller ett system är lämpligt för sitt ändamål och att upptäcka defekter

Välj ETT alternativ.

Fråga #A3 (1 poäng)

En telefon som ringer i närheten distraherar en programmerare vilket leder till en felaktig programmering av logiken som kontrollerar den övre gränsen för en inmatningsvariabel. Senare, under systemtestningen, märker en testare att detta inmatningsfält accepterar ogiltiga inmatningsvärden.

Vilket av följande beskriver korrekt en felaktigt kodad övre gräns?

- a) Grundorsaken
- b) Ett felsymptom
- c) Ett misstag
- d) En defekt

Välj ETT alternativ.

Fråga #A4 (1 poäng)

Betrakta följande testvara.

Test Charter #04.018. Sessionens längd: 1h	
Utforska:	Registreringssida
Med:	Olika uppsättningar av felaktiga indata
Att upptäcka:	Defekter relaterade till godkännande av registreringsprocessen med felaktig inmatning

Vilken testaktivitet producerar denna testvara som en output?

- a) Testplanering
- b) Testövervakning och teststyrning
- c) Testanalys
- d) Testdesign

Välj ETT alternativ.

Fråga #A5 (1 poäng)

Vilket av följande är det BÄSTA exemplet på hur spårbarhet stöder testning?

- a) Att genomföra påverkansanalys av en förändring ger information om slutförandet av testerna
- b) Analys av spårbarheten mellan testfall och testresultat kommer att ge information om den uppskattade nivån av kvarstående risk
- c) Att utföra en påverkansanalys av en förändring hjälper till att välja rätt testfall för regressionstestning
- d) Att analysera spårbarheten mellan testbasen, testobjekten och testfallen hjälper till att välja testdata för att uppnå den antagna täckningen av testobjektet

Välj ETT alternativ.

Fråga #A6 (1 poäng)

Vilket av följande förklarar BÄST en fördel med oberoende testning?

- a) Användningen av ett oberoende testteam gör det möjligt för projektledningen att tilldela testteamet ansvaret för kvaliteten på den slutliga leveransen
- b) Om man har råd med ett testteam utanför organisationen finns det tydliga fördelar med att detta externa team inte så lätt påverkas av projektledningens leveransproblem och behovet av att uppfylla strikta leveranstider.
- c) Ett oberoende testteam kan arbeta separat från utvecklarna, behöver inte distraheras av ändringar i projektkraven och kan begränsa kommunikationen med utvecklarna till felrapportering via felhanteringssystemet.
- d) När specifikationer innehåller tvetydigheter och inkonsekvenser görs antaganden om deras tolkning, och en oberoende testare kan vara användbar för att ifrågasätta dessa antaganden och den tolkning som gjorts av utvecklaren

Välj ETT alternativ.

Fråga #A7 (1 poäng)

Du arbetar som testare i ett team som följer V-modellen. Vilka TVÅ av följande aktiviteter kan genomföras i de initiala faserna i SDLC?

- a) Dynamisk testexekvering
- b) Statisk testning
- c) Testplanering
- d) Acceptanstestexekvering
- e) Underhållstestning

Välj TVÅ alternativ.

Fråga #A8 (1 poäng)

Vilka av följande är fördelarna med DevOps?

- i. Snabbare produktrelease och kortare tid till marknaden
 - ii. Ökar behovet av repetitiv manuell testning
 - iii. Ständig tillgång till exekverbar programvara
 - iv. Minskning av antalet regressionstester i samband med refaktorisering av kod
 - v. Det är billigt att sätta upp ramverket för testautomatisering eftersom allt är automatiserat
- a) i, ii, iv är fördelar
 - b) iii, v är fördelar
 - c) i, iii är fördelar
 - d) ii, iv, v är fördelar

Välj ETT alternativ.

Fråga #A9 (1 poäng)

Du arbetar som testare i ett projekt för en mobilapplikation för matbeställning för en av dina kunder. Kunden har skickat en kravlista till dig. Ett av kraven, med hög prioritet, säger

"Ordern måste behandlas på mindre än 10 sekunder i 95% av fallen".

Du skapade en uppsättning testfall där ett antal slumpmässiga beställningar gjordes, behandlingstiden mättes och testresultaten kontrollerades mot kraven.

Vilken typ av test utförde du?

- a) Funktionell, eftersom testfallen täcker användarens verksamhetskrav för systemet
- b) Icke-funktionell, eftersom testfallen mäter systemets prestanda
- c) Funktionell, eftersom testfallen interagerar med användargränssnittet
- d) White-box, eftersom vi behöver känna till programmets interna struktur för att mäta orderbehandlingstiden

Välj ETT alternativ.

Fråga #A10 (1 poäng)

Enligt din organisations teststrategi ska datamigrering testas när ett system ska avvecklas. Som en del av vilken testtyp är det MEST sannolikt att denna testning kommer att utföras?

- a) Underhållstestning
- b) Regressionstestning
- c) Tillförlitlighetstestning
- d) Integrationstestning

Välj ETT alternativ.

Fråga #A11 (1 poäng)

Följande är en lista över de arbetsprodukter som tas fram i SDLC.

- i. Verksamhetskrav
- ii. Tidsplan
- iii. Testbudget
- iv. Exekverbar kod från tredje part
- v. Användarberättelser och deras acceptanskriterier

Vilka av dem kan granskas?

- a) i och iv kan granskas
- b) i, ii, iii och iv kan granskas
- c) i, ii, iii och v kan granskas
- d) iii, iv, v kan granskas

Välj ETT alternativ.

Fråga #A12 (1 poäng)

Avgör vilka av följande påståenden (i-v) som är sanna för statisk testning.

- i. Onormala externa beteenden är lättare att identifiera med denna testning
 - ii. Avvikelser från en kodningsstandard är lättare att upptäcka med denna testning
 - iii. Den identifierar fel som orsakas av defekter när programvaran körs
 - iv. Dess målsättning är att identifiera defekter så tidigt som möjligt
 - v. Bristande täckning för kritiska säkerhetskrav är lättare att hitta och åtgärda
-
- a) i, iv, v gäller för statisk testning
 - b) i, iii, iv gäller för statisk testning
 - c) ii, iii gäller för statisk testning
 - d) ii, iv, v gäller för statisk testning

Välj ETT alternativ.

Fråga #A13 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden om formella granskningar är SANT?

- a) Vissa granskningar kräver inte mer än en roll
- b) Granskningsprocessen består av flera aktiviteter
- c) Dokumentation som ska granskas delas inte ut före granskningsmötet, med undantag för arbetsprodukten för specifika granskningstyper
- d) Fel som upptäcks vid granskningen rapporteras inte eftersom de inte upptäckts vid dynamisk testning

Välj ETT alternativ.

Fråga #A14 (1 poäng)

Vilken uppgift kan ledningen ta på sig under en formell granskning?

- a) Ta det övergripande ansvaret för granskningen
- b) Besluta om vad som ska granskas
- c) Säkerställa att granskningsmötena genomförs på ett effektivt sätt och vid behov medla
- d) Registrering av granskningsinformation, till exempel granskningsbeslut

Välj ETT alternativ.

Fråga #A15 (1 poäng)

Ett vinlagringssystem använder en kontrollenhet som mäter vintemperaturer T (mätt i $^{\circ}\text{C}$, avrundat till närmaste grad) och larmar användaren om den avviker från det optimala värdet 12, enligt följande regler:

- om $T = 12$, säger systemet "optimal temperatur"
- om $T < 12$, säger systemet, "temperaturen är för låg!"
- om $T > 12$, säger systemet, "temperaturen är för hög!"

Du vill använda 3-värdes gränsvärdesanalys (BVA) för att verifiera kontrollenhetens beteende. En testinmatning är en temperatur i $^{\circ}\text{C}$ som tillhandahålls av enheten.

Vilken är den MINSTA uppsättning testindata som uppnår 100% av den önskade täckningen?

- a) 11, 12, 13
- b) 10, 12, 14
- c) 10, 11, 12, 13, 14
- d) 10, 11, 13, 14

Välj ETT alternativ.

Fråga #A16 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden om kodgrenstestning är KORREKT?

- a) Om ett program innehåller endast ovillkorliga grenar kan 100% kodgrenstäckning uppnås utan att några testfall exekveras
- b) Om testfallen exekverar alla ovillkorliga grenar i koden uppnås 100% kodgrenstäckning
- c) Om 100% kodsatstäckning uppnås så uppnås också 100% kodgrenstäckning
- d) Om 100% kodgrenstäckning uppnås är alla beslutsutfall i varje beslutssats i koden exekverade

Välj ETT alternativ.

Fråga #A17 (1 poäng)

Du testar en mobilapplikation som gör det möjligt för kunder tillgång till och att hantera sina bankkonton. Du exekverar en testsvit där varje skärm och varje fält på varje skärm utvärderas mot en allmän lista med bästa praxis för användargränssnitt, baserad på en välkänd bok inom ämnet, med syfte att maximera applikationens användbarhet.

Vilket av följande alternativ kategoriserar BÄST den testteknik du använder?

- a) Black-box
- b) Utforskande
- c) Checklistebaserad
- d) Felgissning

Välj ETT alternativ.

Fråga #A18 (1 poäng)

Vilket av följande beskriver BÄST en samarbetande metod för att skriva användarberättelser?

- a) Användarberättelser skapas av testare och utvecklare och godkänns sedan av representanter för verksamheten
- b) Användarberättelser skapas av verksamhetsrepresentanter, utvecklare och testare tillsammans
- c) Användarberättelser skapas av verksamhetsrepresentanter och verifieras av utvecklare och testare
- d) Användarberättelser skapas på ett sådant sätt att de är oberoende, förhandlingsbara, värdefulla, uppskattningsbara, små och testbara

Välj ETT alternativ.

Fråga #A19 (1 poäng)

Betrakta följande som en del av en testplan.

Testningen kommer att utföras med komponenttestning och komponentintegrationstestning. Enligt reglerna ska det visas att 100% kodgränstäckning uppnås för varje komponent som klassificeras som kritisk.

Vilken del av testplanen hör denna del till?

- a) Kommunikation
- b) Riskregister
- c) Testningens sammanhang
- d) Testangreppssätt

Välj ETT alternativ

Fråga #A20 (1 poäng)

Ditt team använder planning poker för att uppskatta testinsatsen för en ny funktion som krävs. Det finns en regel i ditt team som säger att om det inte finns tid att nå fullständig enighet och variationen i resultaten är liten, kan man tillämpa regler som "acceptera den uppskattning som har flest röster".

Efter två omgångar hade konsensus inte uppnåtts, så den tredje omgången inleddes. Du kan se resultaten av testuppskattningen i tabellen nedan.

	Teammedlemmarnas uppskattningar						
Runda 1	21	2	5	34	13	8	2
Runda 2	13	8	8	34	13	8	5
Runda 3	13	8	13	13	13	13	8

Vilket av följande är det BÄSTA exemplet på nästa steg?

- a) Produktägaren måste ta över och fatta ett slutgiltigt beslut
- b) Acceptera 13 som den slutliga testuppskattningen eftersom den har flest röster
- c) Inga ytterligare åtgärder behövs. Samförstånd har uppnåtts
- d) Ta bort den nya funktionen från den aktuella utgåvan eftersom konsensus inte har uppnåtts

Välj ETT alternativ.

Fråga #A21 (1 poäng)

Vilket av följande är SANT när det gäller testpyramiden?

- a) Den betonar vikten av att ha ett större antal tester på de lägre testnivåerna
- b) Den föreslår att varje lågnivåtest testar en stor del av funktionaliteten
- c) Den beskriver distributionen av testtyper i hela SDLC
- d) Den har ingen påverkan på designen av automatiserade tester

Välj ETT alternativ.

Fråga #A22 (1 poäng)

Under riskanalysen betraktade teamet följande risk: "*Systemet tillåter en för hög rabatt för en kund*". Teamet bedömde att riskpåverkan var mycket hög.

Vad kan man säga om risksannolikheten?

- a) Den är också mycket hög. Hög risk innebär alltid hög sannolikhet för risk
- b) Den är mycket låg. Hög riskpåverkan innebär alltid låg risksannolikhet
- c) Man kan inte säga något om risksannolikheten. Riskpåverkan och risksannolikhet är oberoende av varandra.
- d) Risksannolikheten är inte viktig med en sådan högriskpåverkan. Man behöver inte definiera den.

Välj ETT alternativ.

Fråga #A23 (1 poäng)

Följande lista innehåller risker som har identifierats för en ny programvaruprodukt som ska utvecklas:

- i. Ledningen flyttar två erfarna testare till ett annat projekt
- ii. Systemet uppfyller inte säkerhetsstandarder
- iii. Systemets svarstid överstiger användarens krav
- iv. Intressenter har felaktiga förväntningar
- v. Funktionshindrade har problem med att använda systemet

Vilka av dem är projektrisker?

- a) i, iv är projektrisker
- b) iv, v är projektrisker
- c) i, iii är projektrisker
- d) ii, v är projektrisker

Välj ETT alternativ.

Fråga #A24 (1 poäng)

Vilket av följande är ett exempel på hur produktriskanalysen påverkar testningens noggrannhet och omfattning?

- a) Testledaren övervakar och rapporterar nivån på alla kända risker på daglig basis så att intressenterna kan fatta ett välgrundat beslut om releasedatumet
- b) En av de identifierade riskerna var "*Bristande stöd för databaser med öppen källkod*", så teamet beslutade att integrera systemet med en databas med öppen källkod
- c) Under den kvantitativa riskanalysen uppskattade teamet den totala nivån för alla identifierade risker och rapporterade den som den totala kvarstående risken före testning
- d) Riskbedömningen avslöjade en mycket hög nivå av prestandarisker, så det beslutades att utföra detaljerade tester av prestandaeffektiviteten tidigt i SDLC

Välj ETT alternativ.

Fråga #A25 (1 poäng)

Vilka TVÅ av följande alternativ är vanliga mått som används för att rapportera om testobjektets kvalitetsnivå?

- a) Antal defekter som upptäckts under systemtestningen
- b) Total arbetsinsats för testdesign dividerat med antalet designade testfall
- c) Antal exekverade testprocedurer
- d) Antal upptäckta defekter dividerat med storleken på en arbetsprodukt
- e) Tid som krävs för att åtgärda en defekt

Välj TVÅ alternativ.

Fråga #A26 (1 poäng)

Vilken av följande information i en testrapport är MINST användbar för verksamhetsrepresentanter?

- a) Hinder för testning
- b) Kodgrenstäckning uppnådd
- c) Testprogressen
- d) Nya risker inom testcykeln

Välj ETT alternativ.