

Övningstenta - frågor

Övningstenta D
Version 1.5

ISTQB® Certified tester Foundation Level

Kompatibel med Kursplan version 4.0

International Software Testing Qualifications Board



Swedish Software

Testing Board, SSTB



Meddelande om upphovsrätt

Översättning av engelsk Sample Exam Questions för International Software Testing Qualifications Board (ISTQB®), originaltitel: Certified Tester, Sample Exam Questions CTFL 4.0 Exam Set D

Detta dokument är upphovsrättsskyddat av Swedish Software Testing Board, SSTB®, som har ensamrätt till det.

Copyright Notice © International Software Testing Qualifications Board (hereinafter called ISTQB®) ISTQB® är ett registrerat varumärke som tillhör International Software Testing Qualifications Board.

Alla rättigheter förbehållna. Författarna överlåter härmed upphovsrätten till ISTQB®. Författarna (som nuvarande upphovsrättsinnehavare) och ISTQB® (som framtida upphovsrättsinnehavare) har kommit överens om följande villkor för användning:

Utdrag, för icke-kommersiellt bruk, från detta dokument får kopieras om källan anges.

Varje ackrediterad kurshållare får använda denna övningstenta i sin utbildning om författarna, SSTB och ISTQB® erkänns som källa och copyrightägare av tentan och förutsatt att all annonsering av en sådan utbildning endast görs efter att officiell ackreditering av utbildningsmaterialet har erhållits från ett ISTQB® -erkänt Member Board.

Varje individ eller grupp av individer får använda detta dokument i artiklar och böcker, om författarna, SSTB och ISTQB® anges som källa och upphovsrättsinnehavare av examen.

All annan användning av detta dokument är förbjuden utan skriftligt godkännande från SSTB eller ISTQB®

Ansvar för dokument

ISTQB® Examination Working Group är ansvarig för den engelska förlagan av detta dokument. Dokumentet underhålls av ett kärnteam från ISTQB® bestående av Syllabus Working Group och Exam Working Group.

Översättning till svenska har genomförts av SSTB som också är ansvarig för detta dokument.

Erkännanden

Detta dokument har tagits fram av ett kärnteam från ISTQB® : Stuart Reid och Adam Roman

Kärntruppen tackar Exam Working Group Review Team, Syllabus Working Group och medlemsnämnderna för deras förslag och synpunkter.

Revisionshistorik

--

Version	Datum	Anmärkningar
1.5	25 juni 2025	Ändringar i användning av Glossary-termer
1.4	27 maj 2024	Rättelse av fråga: #3, #14
1.3	20 mars 2024	Bump för att följa Svar dokumentversion
1.2	4 december 2023	Rättelse av fråga 4
1.1	6 november 2023	Rättelse av fråga nr 8
1.0	16 oktober 2023	Första versionen

Innehållsförteckning

Meddelande om upphovsrätt.....	2
Ansvar för dokument.....	2
Erkännanden.....	2
Revisionshistorik.....	3
Innehållsförteckning.....	4
Inledning.....	5
Syftet med detta dokument.....	5
Instruktioner.....	5
Frågor och svar.....	5
Fråga 1 (1 poäng).....	6
Fråga 2 (1 poäng).....	6
Fråga 3 (1 poäng).....	6
Fråga 4 (1 poäng).....	7
Fråga 5 (1 poäng).....	7
Fråga 6 (1 poäng).....	7
Fråga nr 7 (1 poäng).....	8
Fråga nr 8 (1 poäng).....	8
Fråga nr 9 (1 poäng).....	8
Fråga nr 10 (1 poäng).....	8
Fråga nr 11 (1 poäng).....	9
Fråga nr 12 (1 poäng).....	9
Fråga nr 13 (1 poäng).....	9
Fråga nr 14 (1 poäng).....	9
Fråga nr 15 (1 poäng).....	10
Fråga nr 16 (1 poäng).....	10
Fråga nr 17 (1 poäng).....	10
Fråga nr 18 (1 poäng).....	11
Fråga nr 19 (1 poäng).....	11
Fråga nr 20 (1 poäng).....	12
Fråga nr 21 (1 poäng).....	12
Fråga nr 22 (1 poäng).....	13
Fråga nr 23 (1 poäng).....	14
Fråga nr 24 (1 poäng).....	14
Fråga nr 25 (1 poäng).....	14
Fråga nr 26 (1 poäng).....	15
Fråga nr 27 (1 poäng).....	15
Fråga nr 28 (1 poäng).....	15
Fråga nr 29 (1 poäng).....	16
Fråga nr 30 (1 poäng).....	16
Fråga nr 31 (1 poäng).....	17
Fråga nr 32 (1 poäng).....	17
Fråga nr 33 (1 poäng).....	18
Fråga nr 34 (1 poäng).....	18
Fråga nr 35 (1 poäng).....	18
Fråga nr 36 (1 poäng).....	18
Fråga nr 37 (1 poäng).....	19
Fråga nr 38 (1 poäng).....	19
Fråga nr 39 (1 poäng).....	20
Fråga nr 40 (1 poäng).....	20

Inledning

Syftet med detta dokument

Exempel på frågor och svar och tillhörande motiveringar i denna övningstenta har skapats av ett team av subject matter experts och erfarna frågeförfattare med syftet att:

- Bistå ISTQB® Member Boards och Exam Boards i deras arbete med att skriva frågor
- Förse kurshållare och examenskandidater med exempel på tentafrågor

Dessa frågor får inte användas som de är i någon officiell examinering.

Observera att riktig examen kan innehålla en mängd olika frågor, och att denna övningstenta **inte är** avsedd att innehålla exempel på alla möjliga frågetyper, stilar eller längd. Dessutom kan denna examen vara både svårare eller mindre svår än någon officiellt examen.

Instruktioner

I detta dokument hittar du:

- Frågor¹, inklusive för varje fråga:
 - Alla scenarier som behövs för frågeställningen
 - Frågans poängvärde
 - Svarsalternativ
- Extra frågor, inklusive för varje fråga [gäller inte alla övningstentor*]:
 - Alla scenarier som behövs för frågestammen
 - Frågans poängvärde
 - Svarsalternativ

* De första 40 frågorna (och deras svar) är ordnade enligt examineringsreglerna och simulerar därför en examen. Blocket "Ytterligare frågor" (och svar) innehåller ytterligare frågor (och svar) som inte ingår i examen men som kan hjälpa deltagaren att få djupare kunskaper inom de relaterade områdena.

- *Svaren, inklusive motivering, finns i ett separat dokument*

¹ I denna övningstenta är frågorna sorterade efter vilket LO de är riktade mot; detta förväntas inte i en skarp examen.

Frågor och svar

Fråga 1 (1 poäng)

Vilket av följande är ett typiskt testmål?

- a) Hitta och åtgärda defekter i testobjektet
- b) Upprätthålla en effektiv kommunikation med utvecklare
- c) Validering av att rättsliga krav har uppfyllts
- d) Skapa förtroende för testobjektets kvalitet

Välj ETT alternativ.

Fråga 2 (1 poäng)

En designer dokumenterar en design för ett användargränssnitt som inte på ett lämpligt sätt tar hänsyn till funktionshindrade användare eftersom designern är trött. Programmeraren implementerar användargränssnittet i enlighet med designen, men eftersom han arbetar under stark tidspress inkluderar han inte lämplig undantagshantering i sin programkod för bonusberäkningar. När systemet tas i bruk klagar vissa användare med funktionsnedsättning på gränssnittet och företaget får böter av den relevanta tillsynsmyndigheten. Ingen märker att bonusberäkningarna ibland är felaktiga.

Vilket av följande påståenden är KORREKT?

- a) Felberäkning av bonusar är ett fel som ibland förekommer
- b) Böterna för att inte ha tagit hänsyn till vissa funktionshindrade användare är ett felsymptom
- c) Programmeraren som arbetar under hård tidspress är en grundorsak
- d) Designen av användargränssnittet innehåller ett designerfel

Välj ETT alternativ.

Fråga 3 (1 poäng)

Testvillkor används av testare för att skapa testfall och exekvera tester. Även om testvillkoren förblir desamma, varierar testfallen varje gång. Vilken av följande "principer för testning" beaktas genom variationen av testfall?

- a) Tester slits ut
- b) Frånvaro-av-fel-fallgropen
- c) Tidig testning sparar tid och pengar
- d) Ansamling av fel

Välj ETT alternativ.

Fråga 4 (1 poäng)

Givet följande testuppgifter:

1. Härleda testfall från testvillkor
2. Identifiera återanvändbar testvara
3. Organisera testfall till testprocedurer
4. Utvärdera testbasen och testobjektet

Och följande testaktiviteter:

- A. Testanalys
- B. Testdesign
- C. Testimplementation
- D. Testavslut

Vilket av följande påståenden stämmer bäst överens med uppgifterna och aktiviteterna?

- a) 1B, 2A, 3D, 4C
- b) 1B, 2D, 3C, 4A
- c) 1C, 2A, 3B, 4D
- d) 1C, 2D, 3A, 4B

Välj ETT alternativ.

Fråga 5 (1 poäng)

Givet följande testvara:

- i. Sammanfattande testrapport
- ii. Data i en databas som används för testinmatning och förväntade resultat
- iii. Listan över element som behövs för att bygga upp testmiljön
- iv. Dokumenterade sekvenser av testfall i exekveringsordning
- v. Testfall

Vilka av följande exempel visar BÄST den testvara som produceras som ett resultat av testimplementation?

- a) ii, iv
- b) iii, v
- c) i, ii, v
- d) i, iii, iv

Välj ETT alternativ.

Fråga 6 (1 poäng)

Vilket av följande beskriver mest troligt en uppgift som utförs av någon i en testledningsroll?

- a) Utvärdera testbasen och testobjektet
- b) Definiera krav på testmiljö
- c) Utvärdera testobjektets testbarhet
- d) Skapa sammanfattande testrapport

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 7 (1 poäng)

Vilket av följande är en fördel med hela teamets ansvar?

- a) Förbättrad kommunikation mellan teammedlemmarna
- b) Minskat individuellt ansvarstagande för kvalitet
- c) Snabbare distribution av leveranser till slutanvändarna
- d) Minskat samarbete med externa verksamhetsanvändare

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 8 (1 poäng)

Betrakta följande fördelar och nackdelar med oberoende testning:

- i. Testarna arbetar på en annan plats än utvecklarna
- ii. Testare ifrågasätter de antaganden som programmerare gör när de skriver kod
- iii. En konfrontativ dynamik har etablerats mellan testare och utvecklare
- iv. Utvecklare har övertygat sig själva om att det är testarna som är mest ansvariga för kvaliteten
- v. Testare har andra synsätt än utvecklarna

Vilka är mest sannolika att betraktas som fördelar?

- a) i, iv
- b) ii, v
- c) i, iii, iv
- d) ii, iii, v

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 9 (1 poäng)

Vilket av följande är en bra testpraxis som gäller för alla livscykler för programvaruutveckling?

- a) Varje testnivå har specifika och distinkta testmål
- b) Implementation och exekvering av tester för en viss testnivå bör påbörjas under motsvarande utvecklingsfas
- c) Testare bör påbörja testdesign så snart utkast till relevanta arbetsprodukter blir tillgängliga
- d) Varje dynamisk testaktivitet har en motsvarande statisk testaktivitet

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 10 (1 poäng)

Vilket av följande är ett exempel på en test-first-strategi för utveckling?

- a) Beteendedriven utveckling
- b) Testnivådriven utveckling
- c) Funktionsdriven utveckling
- d) Prestandadriven utveckling

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 11 (1 poäng)

Vilket av följande är MEST sannolikt en utmaning vid implementation av DevOps?

- a) Säkerställa att icke-funktionella kvalitetsegenskaper inte förbises
- b) Hantera testmiljöer i ständig förändring
- c) Behov av fler manuella testare med lämplig erfarenhet
- d) Konfigurera testautomatiseringen som en del av leveranspipelinen

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 12 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden beskriver retrospektiv BÄST?

- a) Retrospektiv gör det möjligt för teammedlemmar att identifiera andra teammedlemmar som inte fullt ut bidrog till att uppnå kvalitet enligt vad som krävs av hela teamets angreppssätt
- b) Retrospektiv ger testarna möjlighet att identifiera aktiviteter som var framgångsrika så att dessa kan behållas när potentiella förbättringar görs i framtiden
- c) Retrospektiv är ett tillfälle där medlemmarna i det agila teamet får uttrycka sina farhågor om ledningen och kunderna i en miljö utan skuldkänslor
- d) Retrospektiv ger medlemmarna i det agila teamet ett forum där de kan fokusera på att diskutera planen och de tekniska besluten för nästa iteration

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 13 (1 poäng)

Vilket av följande tester är det MEST troligt att du utför som en del av funktionstestningen?

- a) Test som kontrollerar att sorteringsfunktionen placerar elementen i listan eller matrisen i stigande ordning
- b) Test som kontrollerar om sorteringsfunktionen slutför sorteringen inom en sekund efter start
- c) Test som kontrollerar hur enkelt sorteringsfunktionen kan ändras från stigande till fallande sortering
- d) Test som kontrollerar att sorteringsfunktionen fortfarande fungerar korrekt när den flyttas från en 32-bitars till en 64-bitars arkitektur

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 14 (1 poäng)

Vilket av följande är MEST sannolikt en utlösande faktor som leder till underhållstestning av ett valutaväxlingssystem?

- a) Utvecklarna rapporterade att det var svårt att ändra valutaväxlingssystemet och testarna bestämde sig för att kontrollera om detta stämde
- b) Återbetalningsalternativet i valutaväxlingssystemet togs bort eftersom det inte alltid betalade tillbaka rätt belopp till kunderna
- c) Det agila teamet har börjat utveckla en användarberättelse som lägger till en ny kundlojalitetsfunktion i valutaväxlingssystemet
- d) Språkstödsalternativet i valutaväxlingssystemet användes för att möjliggöra valutatransaktioner på både engelska och det lokala språket

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 15 (1 poäng)

Vilket av följande kan INTE testas genom statisk testning?

- a) Kontrakt
- b) Testplan
- c) Krypterad kod
- d) Testcharter

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 16 (1 poäng)

Vilket av följande påståenden om värdet av statisk testning är RÄTT?

- a) De feltyper som upptäcks genom statisk testning skiljer sig från de feltyper som kan upptäckas genom dynamisk testning
- b) Dynamisk testning kan upptäcka de feltyper som kan hittas med statisk testning plus några ytterligare feltyper
- c) Dynamisk testning kan identifiera vissa av de fel som kan hittas med statisk testning, men inte alla
- d) Statisk testning kan identifiera de feltyper som kan hittas med dynamisk testning samt några extra feltyper

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 17 (1 poäng)

Givet följande beskrivningar av granskningsaktiviteter:

1. Upptäckta avvikelser övervägs och beslut fattas om deras status, ägande och eventuella ytterligare åtgärder som krävs
2. Defekter registreras och eventuella behov av uppdateringar åtgärdas innan arbetsprodukten godkänns
3. Granskare använder tekniker för att komma med förslag och frågor om arbetsprodukten och för att upptäcka avvikelser
4. Målet med granskningen och dess tidsplan fastställs för att säkerställa en fokuserad och effektiv granskning
5. Deltagarna ges tillgång till det föremål som granskas

Vilken av följande är den RÄTTA ordningsföljden i granskningsprocessen för de aktiviteter som motsvarar beskrivningarna?

- a) 4 - 3 - 5 - 2 - 1
- b) 4 - 5 - 3 - 1 - 2
- c) 5 - 4 - 1 - 3 - 2
- d) 5 - 4 - 3 - 2 - 1

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 18 (1 poäng)

Vilken deltagare i granskningsprocessen är ansvarig för att se till att granskningsmötena löper effektivt och att alla deltagare kan uttrycka sina åsikter fritt?

- a) Chef
- b) Moderator
- c) Ordförande
- d) Granskningsledare

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 19 (1 poäng)

Du utför systemtestning av en webbapplikation för e-handel och får följande krav:

REQ 05-017. Om den totala kostnaden för inköpen överstiger 100 USD får kunden 5% rabatt på efterföljande inköp. Annars får kunden ingen rabatt.

Vilka testtekniker kommer att vara till störst hjälp vid designen av testfall baserade på detta krav?

- a) White-box-testtekniker
- b) Black-box-testtekniker
- c) Erfarenhetsbaserade testtekniker
- d) Riskbaserade testtekniker

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 20 (1 poäng)

Systemet för försäljning av biobiljetter beräknar rabatttypen baserat på kundens födelseår (BY) och på innevarande år (CY) enligt följande:

Låt D vara skillnaden mellan CY och BY, det vill säga $D = CY - BY$

- Om $D < 0$ skrivs felmeddelandet "födelseåret kan inte vara större än innevarande år" ut
- Om $0 \leq D < 18$ tillämpas studentrabatten
- Om $18 \leq D < 65$ tillämpas ingen rabatt
- Om $D \geq 65$ år tillämpas pensionärsrabatten

Din testsvit innehåller redan två testfall:

- BY = 1990, CY = 2020, förväntat resultat: ingen rabatt
- BY = 2030, CY = 2029, förväntat resultat: skriv ut felmeddelandet

Vilka TVÅ av följande testdatauppsättningar bör läggas till för att uppnå fullständig täckning av ekvivalensklasser för rabatttypen?

- a) BY = 2001, CY = 2065
- b) BY = 1900, CY = 1965
- c) BY = 1965, CY = 1900
- d) BY = 2011, CY = 2029
- e) BY = 2000, CY = 2000

Välj TVÅ alternativ.

Fråga nr 21 (1 poäng)

Du testar ett temperaturkontrollsystem för en kylanläggning för trädgårdsodling. Systemet tar emot temperaturen (i hela grader Celsius) som indata. Om temperaturen är mellan 0 och 2 grader inklusive, visar systemet meddelandet "temperatur OK". För lägre temperaturer visar systemet meddelandet "temperatur för låg" och för högre temperaturer visar det meddelandet "temperatur för hög".

Vilken av följande uppsättningar testinmatningar ger den högsta nivån av gränsvärdestäckning med hjälp av 2-värdes gränsvärdesanalys?

- a) -1, 3
- b) 0, 2
- c) -1, 0, 2, 3
- d) -2, 0, 2, 4

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 22 (1 poäng)

Du designar testfall baserat på följande beslutstabell.

	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7
C1: Ålder	0-18	19-65	19-65	>65	0-18	19-65	>65
C2: Erfarenhet	-	0-4	>4	-	-	-	-
C3: Registrerad?	NEJ	NEJ	NEJ	NEJ	JA	JA	JA
Kategori	A	A	B	B	B	D	C

Hittills har du designat följande testfall:

- TC1: 19-årig oregistrerad man utan erfarenhet;
förväntat resultat: kategori A
- TC2: 65-årig oregistrerad kvinna med 5 års erfarenhet;
förväntat resultat: kategori B
- TC3: 66-årig folkbokförd man utan erfarenhet;
förväntat resultat: kategori C
- TC4: 65-årig folkbokförd kvinna med 4 års erfarenhet;
förväntat resultat: kategori D

Vilket av följande testfall, när det läggs till i den befintliga uppsättningen testfall, kommer att öka beslutstabellens täckning?

- a) 66-årig oregistrerad man utan erfarenhet; förväntat resultat: kategori B
- b) 55-årig oregistrerad kvinna med 2 års erfarenhet; förväntat resultat: kategori A
- c) 19-årig registrerad kvinna med 5 års erfarenhet; förväntat resultat: kategori D
- d) Inget ytterligare testfall kan öka den redan uppnådda täckningen för beslutstabellen

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 23 (1 poäng)

Du ska tillämpa testning av tillståndsovergångar på bokningssystemet för hotellrum som modelleras av följande tabell över tillståndsovergångar, med 4 tillstånd och 5 olika händelser:

Stat	Händelser				
	Tillgänglig	EjTillgänglig	BytRum	Avbryt	Betala
S1: Begäran	S2	S3			
S2: Bekräftat			S1	S4	S4
S3: Väntelista	S2			S4	
S4: Slut					

Om man antar att alla testfall startar i tillståndet "Requesting", vilket av följande testfall, representerade som sekvenser av händelser, uppnår den högsta täckningen av giltiga övergångar?

- a) EjTillgänglig, Tillgänglig, BytRum, EjTillgänglig, Avbryt
- b) Tillgänglig, BytRum, EjTillgänglig, Tillgänglig, Betala
- c) Tillgänglig, BytRum, Tillgänglig, BytRum, EjTillgänglig
- d) EjTillgänglig, Avbryt, BytRum, Tillgänglig, Betala

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 24 (1 poäng)

Din testsvit S för ett program P uppnår 100% kodsatstäckning. Den består av tre testfall som var och ett uppnår 50% kodsatstäckning.

Vilket av följande påståenden är KORREKT?

- a) Om S exekveras kommer alla möjliga felsymptom att uppstå i P
- b) S uppnår 100% kodgrenstäckning för P
- c) Varje exekverbar sats i P som innehåller en defekt har exekverats minst en gång under exekveringen av S
- d) Efter att ett testfall har tagits bort från S kommer de återstående två testfallen fortfarande att uppnå 100 % kodsatstäckning

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 25 (1 poäng)

Varför underlättar white-box-testning upptäckt av defekter även när programvaruspecifikationen är vag, föråldrad eller ofullständig?

- a) Testfall designas baserat på testobjektets struktur snarare än på specifikationen
- b) För varje white-box-testteknik kan täckningen vara väldefinierad och lätt att mäta
- c) White-box-testtekniker är mycket bra designade för att upptäcka saknade krav
- d) White-box-testtekniker kan användas vid både statisk och dynamisk testning

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 26 (1 poäng)

Vilket av följande är INTE förväntat av testaren när denne tillämpar felgissning?

- a) Utvecklaren missförstod formeln i användarberättelsen för att beräkna räntan
- b) Utvecklaren skrev " $FA = A * (1 + IR^N)$ " i stället för " $FA = A * (1 + IR)^N$ " i källkoden
- c) Utvecklaren missade seminariet om ny lagstiftning för sammansatt ränta
- d) Noggrannheten i den ränta som beräknas av systemet är inte tillräckligt exakt

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 27 (1 poäng)

Vilket av följande är sant om utforskande testning?

- a) Testfallen designas innan den utforskande testningen påbörjas
- b) Testaren kan genomföra testexekvering, men kan inte genomföra testdesign
- c) Resultaten av utforskande tester är bra indikatorer på antalet återstående defekter
- d) Under utforskande testning kan testaren använda black-box-testtekniker

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 28 (1 poäng)

Vilken samarbetsmetod för att skriva användarberättelser gör det möjligt för teamet att uppnå en kollektiv förståelse av vad som behöver levereras?

- a) Planning poker, så att ett team kan nå samförstånd om den insats som krävs för att implementera en användarberättelse
- b) Granskningar, så att ett team kan upptäcka inkonsekvenser och motsägelser i en användarberättelse
- c) Iterationsplanering, så att användarberättelser med det högsta verksamhetsvärdet för en kund kan prioriteras för implementation
- d) Konversation, så att teammedlemmarna kan förstå hur programvaran kommer att användas

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 29 (1 poäng)

Du har precis börjat designa testfall för följande användarberättelse.

Som kund,

Vill jag kunna filtrera sökresultaten efter prisintervall, så att jag lättare kan hitta produkter inom min budget.

Acceptanskriterier:

1. Filtret ska fungera för alla versioner av programmet från version 3.0 och framåt
2. Filtret ska göra det möjligt för kunden att ange ett prisintervall med ett lägsta och ett högsta pris
3. Sökresultaten ska uppdateras dynamiskt när kunden justerar filtret för prisintervallet

I alla testfall är förutsättningen följande: det finns bara två produkter tillgängliga, produkt A och B. Produkt A kostar 100 USD och produkt B kostar 110 USD.

Vilket av följande är det BÄSTA exemplet på ett testfall för den här användarberättelsen?

- a) Gå in på webbsidan och ställ in filtret så att det visar priser mellan 90 och 100 dollar. Förväntat resultat: resultaten visar endast produkt A. Ställ in högsta pris till 110 dollar. Förväntat resultat: resultaten inkluderar nu både produkt A och B
- b) Öppna webbsidan. Förväntat resultat: de förvalda lägsta och högsta priserna är 100 respektive 110 USD. Lägg till produkt C i lagret med pris \$120. Uppdatera kundens webbsida. Förväntat resultat: det förvalda högsta priset ändras till 120 dollar.
- c) Öppna webbsidan och ställ in filter för att visa priser mellan \$90 och \$115. Förväntat resultat: resultatet visar både produkt A och B. Ändra valuta från USD till EUR. Förväntat resultat: filterintervallet ändras korrekt till EUR-värden, enligt den aktuella växelkursen
- d) Öppna webbsidan med tre olika webbläsare: Edge, Chrome och Opera. I varje webbläsare ställer du in ett filter mellan 90 och 110 USD. Förväntat resultat: resultaten inkluderar både produkt A och B och resultatlayouten är densamma i alla tre webbläsarna

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 30 (1 poäng)

Vilka av följande punkter definierar BÄST avslutskriterier i ett testprojekt?

- a) Godkänd budget
- b) Budgeten tar slut
- c) Testbas är tillgänglig
- d) Testfallen uppnådde minst 80% kodsatstäckning
- e) Alla testanalytiker är ISTQB-certifierade på Foundation-nivå

Välj TVÅ alternativ.

Fråga nr 31 (1 poäng)

Teamet vill uppskatta den tid som krävs för att en testare ska kunna exekvera fyra testfall för en programvarukomponent. Teamet har samlat in följande mått på den arbetsinsats som krävs för att exekvera ett enskilt testfall:

- Bästa tänkbara scenario: 1 timme
- Värsta tänkbara scenario: 8 timmar
- Mest sannolikt scenario: 3 timmar

Med tanke på att trepunktsuppskattningstekniken används, vad är den slutliga uppskattningen av den tid som krävs för att exekvera alla fyra testfallen?

- a) 14 timmar
- b) 3,5 timmar
- c) 16 timmar
- d) 12 timmar

Välj ETT alternativ.

Fråga nr 32 (1 poäng)

Tabellen visar en spårbarhetsmatris från testfall till krav. "X" betyder att ett visst testfall täcker motsvarande krav.

	Krav1	Krav2	Krav3	Krav4	Krav5	Krav6	Krav7
TC1	X		X	X			X
TC2	X				X		X
TC3					X	X	
TC4		X					

Du vill prioritera testfallen med hjälp av tekniken för prioritering av ytterligare täckning.

Du exekverar alla fyra testfallen.

Vilket testfall ska exekveras som det SISTA?

- a) TC1
- b) TC2
- c) TC3
- d) TC4

Välj ett alternativ.

Fråga nr 33 (1 poäng)

Hur kan testkvadranterna vara till nytta för testningen?

- a) De underlättar testplaneringen genom att dela upp testprocessen i fyra faser, som motsvarar de fyra grundläggande testnivåerna: komponent-, integrations-, system- och acceptanstestning
- b) De hjälper till att bedöma täckning på hög nivå (t.ex. kravtäckning) baserat på täckning på låg nivå (t.ex. kodtäckning)
- c) De hjälper icke-tekniska intressenter att förstå de olika testtyper och att vissa testtyper är mer relevanta för vissa testnivåer än andra
- d) De hjälper agila team att utveckla en kommunikationsstrategi som bygger på att klassificera människor enligt fyra grundläggande psykologiska typer och på att modellera relationerna mellan dem

Välj ett alternativ.

Fråga nr 34 (1 poäng)

För en viss risk är risknivån \$1.000 och risksannolikheten uppskattas till 50%.

Vad är riskpåverkan?

- a) \$500
- b) \$2,000
- c) \$50,000
- d) \$200

Välj ett alternativ.

Fråga nr 35 (1 poäng)

Vilka TVÅ av följande är produktrisker?

- a) Oklar omfattning
- b) Dålig arkitektur
- c) Kostnadsbesparingar
- d) Dåligt stöd för verktyg
- e) För lång svarstid

Välj TVÅ alternativ.

Fråga nr 36 (1 poäng)

Vilket av följande är INTE ett giltigt syfte för en testrapport?

- a) Uppföljning av testförloppet och identifiering av områden som kräver ytterligare uppmärksamhet
- b) Att tillhandahålla information om de tester som utförts, deras resultat och upptäckta defekter
- c) Att tillhandahålla information om varje defekt, t.ex. stegen för att återskapa den
- d) Att tillhandahålla information om planerade tester för nästa period

Välj ett alternativ.

Fråga nr 37 (1 poäng)

Användaren rapporterade ett felsymptom i programvaran. En tekniker från supportteamet bad användaren om versionsnumret för programvaran där felet observerades. Baserat på versionsnumret återmonterade teamet alla filer som ingick i utgåvan. Detta gjorde det möjligt för en utvecklare att genomföra en analys, hitta felet och åtgärda det.

Vilken av följande faktorer gjorde det möjligt för teamet att exekvera ovanstående aktivitet?

- a) Riskhantering
- b) Testövervakning kontroll
- c) Hela teamets ansvar
- d) Konfigurationshantering

Välj ett alternativ.

Fråga nr 38 (1 poäng)

Betrakta följande felrapport för ett bokutlåningssystem.

Defekt ID: 001 | **Titel:** Det går inte att returnera en bok |

Allvarlighetsgrad: Hög

Prioritet: |

Miljö: Windows 10, Google Chrome

Beskrivning: När man försöker återlämna en bok med hjälp av funktionen Book Return registrerar systemet inte återlämningen och boken förblir utlånad till användaren.

Steg för att återskapa:

Logga in på Book Lending System som en användare som har lånat en bok.

Klicka på knappen "Book Return" för den bok som har lånats ut.

Systemet registrerar inte återlämningen och boken förblir utlånad.

Förväntat resultat: Boken ska återlämnas och inte längre visas som utlånad för användaren.

Faktiskt resultat: Boken är fortfarande utlånad till användaren och registreras inte som återlämnad i systemet.

Bifogade filer: [tom lista]

Vilket av följande alternativ är MEST troligt att använda för att hjälpa utvecklaren att snabbt återskapa felet?

- a) Lägga till information om vilka användare och vilka böcker som felsymptomer påverkar i avsnittet "Beskrivning"
- b) Fylla i det saknade värdet för fältet "Prioritet"
- c) Lägga till minnesdumpar och snapshots av databaser som tagits efter varje steg som beskrivs i avsnittet "Steg för att reproducera" i avsnittet "Bilagor".
- d) Upprepa samma testfall för olika miljöer och skriva felrapporter för var och en av dem separat

Välj ett alternativ.

Fråga nr 39 (1 poäng)

Givet följande kategorier av testverktyg:

- i. Samarbetsverktyg
- ii. DevOps-verktyg
- iii. Hanteringsverktyg
- iv. Verktyg för Icke-funktionell testning
- v. Testdesign- och testimplementationsverktyg

Vilka verktygskategorier underlättar sannolikt mest för testexekvering?

- a) i, v
- b) ii, iv
- c) i, iii, v
- d) ii, iii, iv

Välj ett alternativ.

Fråga nr 40 (1 poäng)

Vilket av följande är mest sannolikt en risk med testautomatisering?

- a) Upptäckt av ytterligare allvarliga fel
- b) Tillhandahålla mätningar som är för komplicerade för människor att härleda
- c) Inkompatibilitet med utvecklingsplattformen
- d) Betydligt kortare tid för testexekvering

Välj ett alternativ.